



◆ PROGRAMMA

◆ 12 APRILE

15:00 - 15:30 Apertura lavori prima giornata e saluti istituzionali

- **Giuliana Fiasché**, Dirigente Scolastico I.I.S. “Guglielmo Marconi” di Siderno
- **Gianna Barbieri**, Direttore Generale DGEFID MIM
- **Giuseppina Princi**, Vice Presidente Regione Calabria
- **Antonella Iunti**, Direttore Generale U.S.R. Calabria

15:30 - 16:00 **Presentazione dei risultati delle indagini territoriali**

Gli studenti presentano i risultati delle indagini territoriali

16:00 - 18:00 **Incontro DS & Tavoli di lavoro**

Incontro Dirigenti Scolastici e Tavoli di lavoro partecipanti

Incontro [D.S.]

- Incontro tra **Gianna Barbieri** e i D.S. delle scuole della Locride

Tavoli di lavoro [partecipanti]

- Breve introduzione di **Dianora Bardi**, Presidente di Impara Digitale
- Suddivisione dei partecipanti in gruppi e organizzazione di Tavoli di Lavoro, coordinati da formatori di Impara Digitale

Restituzione lavori e chiusura della giornata

◆ 13 APRILE

9:00 - 9:30 **Apertura lavori**

9:30 - 12:30 **Workshop (3 turni)**

Esperienze didattiche & Best Practices a confronto [WORKSHOP]

Workshop laboratoriali e attività formative aperte a tutti per condividere progetti didattici innovativi, best practices, esperienze e attività sperimentali e orientate al futuro. Le attività si svolgono **in parallelo** in diversi spazi/aule.

3 turni di workshop:

- **1° turno: 9:30 - 10:20**
- **2° turno: 10:30 - 11:20**
- **3° turno: 11:30 - 12:20**

Non è richiesta la prenotazione alle singole attività. Si potrà scegliere liberamente a quale attività partecipare ad ogni turno (fino ad esaurimento posti).



WORKSHOP

LEGENDA	TURNI			DESTINATARI						
	1° TURNO	2° TURNO	3° TURNO	RUOLO		SCUOLE				
	1°	2°	3°	STUDENTI	DOCENTI	DIR. SCOLASTICI	GENITORI	PRIMARIA	SEC. DI 1° GRADO	SEC. DI 2° GRADO
	1°	2°	3°	S	D	DS	G	P	S1°	S2°

PLANIMETRIE
WORKSHOP

1	LO SMARTPHONE, un laboratorio di fisica tascabile ANTONIO BRUZZESE	3°	S D DS	S1° S2°
2	Building your own journey GIUSY COSENZA	1° 2°	S D DS G	S2°
3	eTwinningando MARIA LORENZA CAMPANELLA, LOREDANA ANANIA	2°	S D DS G	S2°
4	Un cielo per tutti - Astronomia inclusiva ANGELA MISIANO	3°	S D DS G	P S1° S2°
5	IL VIAGGIO ALL'INFINITO GIANLUCA ORLANDO	2° 3°	S D DS G	S1°
6	A colloquio con Nietzsche FRANCESCA BELLANTONE	2°	S D DS G	S2°
7	Le potenzialità didattiche di Google Earth, Google Earth Pro e Qgis RICCARDO MOLLICA, GIUSEPPE TOSCANO	1°	S D	S2°
8	Creare contenuti didattici con l'AI generativa SILVIA SCHIAVELLO	2°	S D DS G	S1° S2°
9	Cibo per la mente PAOLA AGOSTINO, FRANCESCA GALLO	2°	S D DS	S1° S2°
10	Didattica adattiva: tra stimoli ambientali e integrazione digitale VITTORIO GIOVANNI CASSARÀ	3°	S D DS G	S2°
11	AI nell'apprendimento di una lingua straniera GINA INFORTUNA	1° 2°	S	S2°
12	Il parco che vorrei, le fasi di realizzazione FLAVIA SGHIRRIPA, BENIAMINO DE FAZIO	1° 3°	S D DS	S1° S2°
13	Programmare con Scratch ROSARIO SANCI	1° 2° 3°	S	S1° S2°
14	Robotica educativa ILARIO DICHIERA	2° 3°	S	S1° S2°
15	Benessere multisensoriale a scuola ANNA BARRANCA	1° 3°	S D DS G	P S1° S2°

