



Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica TERZA EDIZIONE - 2019

“Game@School – Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica” nasce con l’obiettivo di mostrare che i videogames possono assumere valenze positive se inseriti in una didattica quotidiana ispirata a metodologie attive, in cui lo studente acquisisce capacità riflessive e analitiche.

L’idea di fondo è che il videogioco, oltre a rappresentare in modo molto efficace il mondo dell’immateriale in cui i ragazzi sono immersi, può essere valorizzato come strumento di comunicazione della propria creatività e della propria visione del mondo.

Attraverso la competizione, gli studenti, in squadre da 2 a 4 componenti, saranno chiamati a mettere in gioco le loro abilità e competenze per realizzare un videogame sul tema proposto. In parallelo si svolge un corso di formazione, con rilascio di attestato valido ai fini dell’aggiornamento, sui temi di “videogioco e didattica” per docenti e accompagnatori.

La partecipazione alla manifestazione è completamente gratuita.

Visto il grande successo delle prime due edizioni, desideriamo che anche la **terza edizione** si realizzi in diverse sedi dislocate su tutto il territorio italiano.

L’organizzazione della manifestazione è a cura di ImparaDigitale con il supporto di Sponsor e Sedi Ospitanti.

PER OSPITARE LA COMPETIZIONE, L’ISTITUTO SCOLASTICO DOVRÀ SODDISFARE I SEGUENTI REQUISITI:

➤ FASE PRE-EVENTO

- Individuare un referente dell’istituto per il coordinamento con ImparaDigitale su tutti gli aspetti organizzativi e logistici;
- Adoperarsi nella comunicazione e diffusione dell’evento, con coinvolgimento degli Istituti Scolastici del territorio e degli enti istituzionali (USR, UST, etc.);
- Garantire buona capacità dell’impianto elettrico e affidabilità della connessione Internet (proporzionati al numero di partecipanti ospitabili) nell’area dedicata alla manifestazione;
- Disponibilità di almeno 7 aule e/o altri spazi da dedicare alla competizione e di aula magna/teatro/altro spazio da dedicare al corso di formazione;
- Disponibilità Staff per allestimento della struttura il giorno prima dell’evento (affissione locandine, predisposizione spazi, etc) e per controllo tecnico;

➤ GIORNO DELL’EVENTO

- Disponibilità Staff per le procedure di accoglienza e registrazione dei partecipanti;
- Disponibilità Staff per sorveglianza e supporto durante l’intera durata della competizione.

➤ NON È RICHIESTO ALCUN CONTRIBUTO ECONOMICO PER OSPITARE LA MANIFESTAZIONE. Si richiede che l’Istituto metta a disposizione, a titolo gratuito, sede e personale.