DIGI-Orientiamoci



II Hackathon

"progettiamo la scuola del futuro"

Tablet School

21 ottobre 2016

Decollatura

Premessa

- Competenze digitali di base prese in esame:
- Realizzare la cittadinanza digitale: accesso e partecipazione alla società, con una piena consapevolezza digitale;
- Realizzare l'inclusione digitale: uguaglianza delle opportunità nell'utilizzo della rete e per lo sviluppo di una cultura dell'Innovazione e della creatività;

Strumenti tecnologici:

- Device tecnologici(smartphone, tablet,etc;);
- Software e/o apps dedicati: Aurasma, Quiver (realtà aumentata), padlet, powtown, youtube, etc. Skype, Facebook, etc..

Attività promosse da svolgere:

- Realizzazione Video;
- Realizzazione Audio;
- Documentazione fotografica;
- Upload del materiale prodotto sul sito o pagina Facebook della scuola;

Organizzazione interna

- Creazione del team dell'orientamento: Team animazione digitale, funzionale strumentale continuità/Orientamento, un Docente per ogni ordine e grado;
- Coinvolgimento degli alunni degli ultimi anni dei vari ordini e grado;
- Coinvolgimento famiglie degli alunni degli ultimi anni dei vari ordini e grado, e famiglie di alunni che si approcciano ai primi anni di infanzia.

Obiettivi

- Creazione di una vasta rete di istituti che collaboreranno al progetto, per gli studenti in entrata e in uscita dagli istituti.
- Saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie nella società dell'informazione per il lavoro il tempo libero e la comunicazione (tutte le abilità di base della TIC);
- Ripensare la scuola come interfaccia educativa aperta al territorio all'interno e oltre gli edifici scolastici;
- Passare da didattica trasmissiva a didattica attiva inclusiva;
- Individuare e sistematizzare, negli limiti consentiti dall'età, gli elementi fondamentali per una scelta di vita futura;
- Offrire all'utenza supporti e servizi didattici d'avanguardia.

Metodologie

- Brain storming;
- Flipped Classroom;
- Cooperative Learning;
- Peer tutoring;
- Learning by doing;

Descrizione progetto

 DIGI-Orientiamoci è un progetto di orientamento digitale che consente a studenti, genitori, insegnanti di presentare ed esplorare la scuola. Il progetto si articola in fasi.

PRIMA FASE: Offline

La prima fase consente all'utenza l'ossevazione degli spazi scolastici utilizzando la realtà aumentata. Mediante l'utilizzo di software e app dedicate sarà possibile interagire con il materiale multimediale prodotto (video e audio) e caricato sul sito istituzionale (o altro), facendo "vivere" l'ambiente dell'istituto passeggiando virtualmente in esso. In questo modo famiglie e studenti potranno confrontarsi sulle scelte da effettuare e, allo stesso tempo essere coinvolti nel PNSD.

L'istituzione scolastica è agevolata nella pianificazione delle attività di orientamento in ingresso e in uscita in un'ottica verticale. Il ripensamento dell'orientamento consentirà una semplificazione delle procedure organizzative, inserendola all'interno dell'attività didattica. La contestualizzazione dell'orientamento, infatti, consentirà lo sviluppo di UDA specifiche in cui gli studenti dovranno acquisire conoscenze e abilità al fine di implementare le competenze digitali di base, connettendole trasversalmente a tutte le altre competenze per un apprendimento permanente.

Tutto ciò al fine di creare una vasta rete di istituti che collaboreranno al progetto, per gli studenti in entrata ed in uscita.

SECONDA FASE: Online

La seconda fase è pensata come uno sviluppo della prima, con l'orgnizzazione di un "Open day" in rete di scuole, online oltre che offline.