

UNA FINESTRA SUL MONDO

NUOVI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: L'AULA CHE VORREI

-Diffusione della didattica attraverso una piattaforma multilingue online predisposta a livello mondiale in punti strategici e coordinata da esperti incaricati e dotati di strumenti informatici mobili.

BISOGNI DEGLI STUDENTI A CUI RISPONDE

- Lontananza dal punto di insegnamento
- Accessibilità alla propria lingua
- Interscambio culturale attraverso una piattaforma condivisa

MODALITA' DI PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

UTILITA'

-SFIDA DELL'HACKATHON: Apprendimento socio-culturale oltre i confini.

Questo progetto abbatte le barriere spazio-temporali

DESTINATARI

-Famiglie e studenti di fascia di età compresa tra i 6 e i 15 anni

OBIETTIVI

- Superamento dell'isolamento e dell'individualismo socio-culturale
- Educazione della gioventù
- Contestualizzazione del contenuto
- Sostenere l'intercultura

STRUTTURA

-Aula virtuale strutturata come segue: in ogni contesto territoriale vengono coinvolti docenti, volontari e adulti motivati muniti di dispositivi mobili connessi ad una piattaforma in rete.

Il dispositivo in dotazione al docente delegato potrà essere collegato ad un dispositivo con proiettore laser audiovisivo che possa riprodurre su parete liscia di muro, melaminico o tessuto bianco la lezione didattica, resa disponibile ventiquattr'ore su ventiquattro dalla piattaforma.

SOSTENIBILITA'

- Risorse umane: formatori , volontari
- risorse finanziarie: donatori, sponsor sociali

REPLICABILITA': L'essenza stessa del progetto lo rende replicabile in svariati contesti e adattabile alle esigenze locali.